**Materi K-Course**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Android | | | | Website | | Desktop | |
| Materi 1 | Target Pencapaian | Materi 2 | Target Pencapaian | Materi | Target Pencapaian | Materi | Target Pencapaian |
| Dasar dasar pemrograman (OOP Java) | Coding menggunakan java dengan konsep OOP | Dasar dasar pemrograman (html, js, css) | Coding menggunakan html, css & javascript | Dasar dasar pemrograman (html, js, css) | Membuat aplikasi website statis | Dasar Logika dengan C# | Membuat aplikasi Desktop |
| User Interface (XML) | Melakukan layout dan editing style menggunakan XML | React native | Membuat aplikasi mobile menggunakan react native | Node JS, Express JS, EJS | Membuat aplikasi website dinamis | Pengenalan UNITY | Lancar dalam penggunaan tools, dan animation, serta coding dengan unity |
| Dasar dasar database (Mysql/Firebase) | Mengerti bagaimana menyusun data secara terstruktur di dalam database | Dasar dasar database (Mysql/Firebase) | Mengerti bagaimana menyusun data secara terstruktur di dalam database | Dasar dasar database (Mysql/Firebase) | Mengerti bagaimana menyusun data secara terstruktur di dalam database | Dasar dasar database (Mysql/Firebase) | Mengerti bagaimana menyusun data secara terstruktur di dalam database |
| Tools pembuatan aplikasi (Android studio) | Mengerti bagaimana membuat aplikasi dengan androdid studio | Pembuatan project sesuai ide client | Berhasil membuat aplikasi android sesuai dengan ide mereka masing-masing | Pembuatan project sesuai ide client | Berhasil membuat aplikasi website sesuai dengan ide mereka masing-masing | Pembuatan project sesuai ide client | Berhasil membuat game desktop sesuai dengan ide mereka masing-masing |
| Pembuatan project sesuai ide client | Berhasil membuat aplikasi android sesuai dengan ide mereka masing-masing |  |  |  |  |  |  |